

Nom de l'activité :  
**L'art de la magie**

Objectifs pédagogiques :

- **Développer le sens de l'observation et l'esprit de déduction**

Public : **7 – 10 ans**

Effectif : **de 2 à 24**

Durée : **45 mn à 1h00**

Lieu : **Intérieur / extérieur**

Objectif de l'activité :

- Deviner le « secret » des tours de magie.

Matériel :

- Déguisement de magicien
- Table : Objets divers. Feuilles et stylo

### Déroulement

L'un des deux animateurs, déguisé en magicien, réalise des tours de magie devant les participants, avec la complicité de son collègue. La mission des participants est de découvrir le secret qui se cache derrière chaque tour de magie.

Dans le cadre d'une sensibilisation, l'animateur-magicien peut présenter un tour facile à reproduire, tel que faire passer un stylo à travers un billet sans le percer. Cf <https://laliste.net/11-tours-de-magie-faciles-a-apprendre-epater-galerie/>. Puis il propose ses tours de magie.

- La magie verte

L'animateur fait entrer le magicien et lui présente des objets. Parmi ceux-là, un seul a été au préalable choisi par les enfants. Le magicien, après avoir simulé quelques hésitations, annonce l'objet en question.

L'animateur-magicien interroge le public « Comment ai-je fait pour deviner que l'objet choisi ? ». Le magicien écoute les réponses et recommence le tour.

Le secret : l'objet choisi est toujours précédé par un objet de couleur verte.

- La magie des prénoms

L'animateur fait entrer le magicien et lui demande de deviner quel prénom a été retenu par les participants. L'animateur propose plusieurs prénoms à l'animateur-magicien qui répondra par oui ou non.

Exemple : le prénom est-il Lucien ? non, Ursule ? non, Caroline ? non, Luc ? OUI

L'animateur-magicien interroge le public « Comment ai-je fait pour deviner le prénom choisi ? ». Le magicien écoute les réponses et recommence le tour.

Le secret : les initiales des prénoms énoncés composent le prénom à découvrir.

- Comment deviner l'âge d'une personne ?

Ce tour de magie utilise les mathématiques basiques. Il nécessite une feuille et un crayon.

Demander un volontaire pour participer à ce tour. Donnez-lui la feuille et le crayon et demandez-lui de faire l'opération avec l'autre animateur, sans que vous regardiez :

Écrire son âge ; Multiplier par 3 ; Ajouter 6 ; Diviser par 3.

Il vous donne le résultat et vous lui annoncez son âge.

Le secret : vous retirez 2 au résultat et vous obtenez son âge.

## Conseils / variantes :

- Il est possible de choisir un enfant complice si l'animateur est seul.
- Variante pour plus grands : les initiales des prénoms composent le nom de famille d'un personnage célèbre dont le prénom est facile à découvrir. Sélectionner des personnages connus des participants est un plus.  
Exemple : « Marie ? Non ; « Benoit ? Non ; Aïcha ? non ; Pierre ? non ; Perrine ? Éloïse ? non ; Kylian ? oui ( Kylian Mbappé)
- Les animateurs doivent maîtriser les "petits trucs" pour que cette animation garde toute sa crédibilité.

## Préparation :

- Déguisement du magicien.
- Organisation de la scène et de l'emplacement des animateurs et des participants.
- Les animateurs doivent maîtriser les "petits trucs" pour que cette animation garde toute sa crédibilité.
- Prévoir une musique type spectacle, si possible, pour favoriser l'ambiance.